

# 英雄百炼

系统

经验

○ 80 (D8)    ○ 160 (D10)    ○ 240 (D12)

姓名

D

风格

D

背景

外貌与性别

领域

D

D

D

D

羁绊

决心

命运

当你使用羁绊时，询问一位玩家：

**激励**    他将一颗与自己**姓名**骰面数相同的骰子加入你的骰池

**抵挡你的伤害或命运**

**跟随你的领导**

当你支援其他英雄时：

获得**1经验**，获得与该英雄的**1点羁绊**，然后将将自己的**领域**骰面数相同的骰子加入对方骰池。

在幕间中：

通过与另一位英雄进行简短的互动场景，彼此获得**1点羁绊**。

伟绩/战利品

增益

☐ 将一颗**领域**骰从d8升级到d10

☐ ☐ 将一颗**领域**骰从d6升级到d8

☐ 将**风格**骰升级到d8

☐ 获得一个新的**风格**

☐ **支援**或**帮助**其他角色时，你给出的骰子面数提升一级。

☐ 当你勾选**决心**以使用第二颗**领域**骰时，拿取两颗骰子。

☐ 当你使用**特长**时，掷+2d4，保留点数最大的一颗骰子。

特长

骰子

**姓名**    **风格** (可选)    **领域**    **第二领域** 1决心    **羁绊** 支援/激励    **优势**    [取最高2颗骰子] + **特长** D4

备注

特殊

**艰难**：勾选**决心**以参与较量。

**挑战**：消耗**特长**以参与较量。

**危险**：若你落难则勾选**决心**。

**风险**：若你落难则消耗**特长**。

美德