暗夜刀锋

帮派卡

名称

巢穴

声誉

声名 地盘 | 掌控力 弱势 强势 | 层级 ○ ○ ○ ○

地盘	高级裁缝	赌窟	公共酒馆	专家谈判者
人脉广泛	地盘	巢穴	地盘	警方熟人
通宵派对达人	合法生意	精修学校	监听站	地盘

热度 通缉等级

硬币 金库

□□□□ | □□□□ | □□□□□□□□

帮派提升时，每位 PC 获得等于帮派层级 +2 的存款。

骗徒

欺诈大师

特殊能力

○ **犯罪贵族：**每位PC均可选择**动摇**、**交际**或**研究**之一+1行动值（最大值为3）。

○ **幽灵托儿：**你们可以招募幽灵作为骗局的一部分，通常作为龙套或“托儿”。

○ **幕后金主：**当你们提升**层级**时，**硬币**花费将变为正常的一**半**。*谁会是你们的资助者？他为什么要资助你们？*

○ **计划之中：**当你们进行**抵抗检定**时，可以立即要求进行一次闪回。此次闪回的压力代价将减去抵抗所花费的压力值（最低为0）。

○ **角色扮演：**帮派每位成员额外获得一个精良伪装身份，视为0负重物品。此外，在伪造物品时，巢穴视为拥有工坊。

○ **作弊玩家：**在操纵运气游戏及类似的作弊行为时，帮派可以忽略规模的影响，并且在所有基于运气的**命运检定**中获得+**1d**。

○ **对话赋格：**帮派成员可以在不被窃听的情况下公开交流。

○○○ **身经百炼：**从其他帮派选择一项特殊能力。

帮派经验

在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选1经验（如果触发了多次，就勾选2经验）。

✦ *成功执行骗局、抢劫、欺诈或诡局。*

✦ *挑战比你们更强大的敌人。*

✦ *彰显帮派声誉或获得新声誉。*

✦ *表现帮派的目标、动机、内在冲突或本质。*

熟识

▷ 卡琳娜, 清洁工

▷ 泽尔达, 化学家

▷ 辛克莱, 野心勃勃的贵族幺子

▷ 玛维娅, 古董商

▷ 厄兹, 数学家

帮派强化

□ 快速交换(免费携带一件来自其他帮派成员列表的1负重物品)。

□ 友好关系(只要未开战, 支付贡金时可以少付1硬币(最低1硬币), 并在服刑检定中获得+1d。)

□ 精锐狡鸦

□ 为赢而玩(帮派可以通过共同赌博来消除压力)

□-□-□ 沉着冷静(+1压力格)

猎场：神秘 —— 导游 —— 伪造 —— 赌博

手下 帮众 ● 专家 ○

削弱 损伤 衰弱 护甲

狡鸦

手下 帮众 ○ 专家 ○

削弱 损伤 衰弱 护甲

手下 帮众 ○ 专家 ○

削弱 损伤 衰弱 护甲

手下 帮众 ○ 专家 ○

削弱 损伤 衰弱 护甲

巢穴强化

□□ 车屋

□□ 船屋

□ 隐蔽

□ 宿舍

□□ 安防

□□ 金库

□ 工坊

品质强化

□ 文件档案

□ 装备

□ 秘术法器

□ 伪装用品

□ 工具

□ 武器

训练强化

□ 洞察

□ 勇猛

■ 决心

□ 剧本

□-□-□-□ 登峰造极

手下

强化费用

新手下：2格

添加类型：2格