# 暗夜刀锋

帮派

姓名

绰号

外貌

**出身:**阿克罗斯 — 匕首群岛 — 伊鲁维亚 — 塞弗洛斯 — 斯科夫兰 — 提契奥斯

**经历:**学术 — 劳工 — 法律 — 商贸 — 军队 — 贵族 — 黑道

**恶欲/供应者:**信仰 — 赌博 — 奢侈 — 义务 — 享乐 — 麻木 — 怪异

**压力** **创伤** 冷漠 — 缠魔 — 痴迷 — 多疑 — 鲁莽 — 软弱 — 狂躁 — 恶毒

**伤害**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 3 | | | 需要帮助 |
| 2 | | | -1D |
| 1 | | | 效果降低 |

**痊愈** *项目进度钟*

**护甲使用**

护甲 ☐
重型 ☐
特殊 ☐

备注

**装备** ◇3 *轻便* ◇5 *正常* ◇6+ *重装*

- ☐☐ 生存服(连体工作服、手套、兜帽、呼吸面罩、护目镜)
- ☐ 磁力靴
- ☐ 安全绳、安全带和夹具

—选择你的角色定位—

**重锚手**

- ☐☐☐☐ +极限生存服。总负重6。(护甲, 电场)
- ☐ *灵魂诱饵信号弹*

**抓钩手**

- ☐ 闪电钩
- ☐ 灵魂陷阱(次数: ○ ○ )

**攻锤手**

- ☐☐ 重型闪电警棍
- ☐ 闪电手榴弹(次数: ○ ○ )

# 铁道客

与幽灵战斗的斗士

存款
硬币 ☐☐
☐☐

**特殊能力**

- ○ **幽灵捕手:** 你免疫某些超自然实体目击时带来的恐惧。**调查**区域内的灵体活动时获得 +**1d**。
- ○ **行家里手:** 当你使用铁道客的装备时，这些装备视为**精良**物品。
- ○ **专家:** 选择一种角色定位作为你的专长（重锚手、抓钩手或攻锤手）。在以该角色定位工作时，你可以消耗**特殊护甲**来抵抗后果或**超越极限**。
- ○ **稳健如飞:** 你在疾驰的车厢顶部如履平地。无论何种情况，你都可以承受 **1 压力**来避免因坠落、翻滚或失去平衡而产生的任何后果。在执行需要保持平衡（而非潜行）的动作时，你的**潜行**检定获得 +**1d**。
- ○ **恶人亦眠:** 在休整阶段，你获得一次额外的休整活动，该活动只能用于**治疗**或**放纵恶欲**（二选一）。
- ○ **铁道老兵:** 凭借丰富的经验或与生俱来的气质，你的团队在**交锋检定**中获得 +**1d**。如果有多位铁道老兵在场，团队只获得 +**1d**，但每位铁道老兵额外消除 **1 压力**。
- ○ **银肺:** 由于长期暴露于电灵血质之中，它渗透了你的身体。你始终携带 **1 负重**（银肺），但免疫附身，且对抗秘术效果的**抵抗**检定获得 +**1d**。
- ○○○ **身经百炼:** 从其他来源选择一项特殊能力。

**工作挚友**

- △▽ 维卡里亚，低语
- △▽ “线圈”，监魂者
- △▽ 卢斯，列车员
- △▽ 卡珀特，顶头上司
- △▽ 安德斯，站长

**物品**

- ☐ *铁道客徽章*
- ☐ 闪电警棍
- ☐ *不稳的灵魂精华瓶*
- ☐ *瓶装电灵血质*
- ☐ *驱魂护符*

**经验**

- ◆ *每当你进行严峻行动检定时，为该行动的属性勾选1经验。*

在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选 1 经验（在你的剧本或一项属性上）；如果触发了多次，就勾选 2 经验。

- ◆ *你执行了一项超越铁道客职责的英勇行为。*
- ◆ *你表现出了自己的信念、动机、出身或经历。*
- ◆ *在聚会中，你与自身恶欲或创伤带来的问题作斗争。*

**剧本**

**洞察**
- ● 调查
- 狩猎
- 研究
- 操作

**勇猛**
- ● 打斗
- 巧取
- 潜行
- 破坏

**决心**
- ● 调谐
- 命令
- 交际
- 动摇

**奖励骰**

\+ **超越极限**(承受2压力)-或-**同意魔鬼交易**。

**下班负重** ◇3 *轻便* ◇5 *正常* ◇6 *重装*

- ☐ 一两把刀剑
- ☐ 飞刀
- ☐ 手枪 ☐ 第二把手枪
- ☐☐ 重型武器
- ☐ 异种武器
- ☐☐ 护甲 ☐☐☐ +重型
- ☐ 盗窃装备
- ☐☐ 攀爬装备
- ☐ 文件档案
- ☐ 秘术法器
- ☐ 伪装用品
- ☐☐ 破拆工具
- ☐ 操作工具
- ☐ 灯具

**团队合作**

- **援助**一位队友
- 领导一次**集体行动**
- **保护**一位队友
- 为一位队友做**铺垫**

**计划&负重**

选择一个计划，提供***细节***。选择你在此次活动中的***负重***上限。

- **袭击:** *攻击点*
- **奥秘:** *秘术手段*
- **骗局:** *欺诈手段*
- **社交:** *社会关系*
- **潜入:** *潜入点*
- **运输:** *路线和方式*

**搜集信息**

- ◆ *威胁从何而来?*
- ◆ *我该如何逃脱?*
- ◆ *谁面临的危险最大?*
- ◆ *我怎样才能获得优势?*
- ◆ *我怎样才能让对方[X]?*
- ◆ *对方所说是真是假?*
- ◆ *此处究竟发生了什么?*