

1. 影响与附庸

帮派每次罪行默认获得 **2 声名**。若罪行目标的层级更高，则**每高出一级，+1 声名**。若罪行目标的层级更低，则**每低一级，-1 声名**（最少为零）。（若你们保持行动完全不为人知，则获得零声名）。

你们还将获得数量等同于所有附庸派系的层级之和的**硬币**。

4. 交锋检定

在回报后，掷出等同于你**通缉等级**的骰子，根据你的**热度**确定相应的结果。

热度 0-3		热度 4/5		热度 6	
1-3	负面舆情或内部分歧	1-3	负面舆情或境外势力	1-3	背叛或调查
4/5	竞争对手或附庸失势	4/5	报复或调查	4/5	恶魔青睐或强取豪夺
6	强制效忠	6	强取豪夺或苛税重赋	6	拘捕或苛税重赋

强取豪夺：一个与你们关系为负的派系试图夺取你们的东西。你们可以选择交出**1个附庸派系**，或与其开战（派系关系降至-3）。若你们没有附庸派系，则改为**失去1点掌控力**。

拘捕：一位巡检官向治安法官提交了一份证据档案，启动对你们帮派的公诉程序。蓝制服将派遣一支警队前来逮捕你们。你们可以选择支付**硬币**（通缉等级+10），或交出一名顶罪者（这能清除你们的**热度**），或试图逃避拘捕。

恶魔青睐：一个恶魔向帮派提出了一个黑暗契约。你们可以选择接受这个交易，或躲藏起来直到恶魔失去兴趣（失去**3声名**），又或用别的方法处理此事。

背叛：因你们的热度过高，某个敌人使你们的一个熟识、金主、委托人或一群顾客倒戈。他们现在效忠于另一个派系了。

境外势力：一位知名的外国政要注意到了你们的行动，并要求与你们会面。你们可以选择拒绝会面并与该势力失去**1派系关系**，或同意会面并承受**+2热度**。

内部分歧：你们的一个盟友或附庸派系招惹了他们的敌人。你们可以选择保持沉默（失去等同于该派系**层级的声名**），或设法斡旋求和，或面对报复。

调查：一位巡检官开始调查你们的资产与近期活动。你们是如何发现他在探查你们的过去的？你们可以选择贿赂治安法官**5硬币**以干预调查，或自行采取

2. 派系关系

权力：与你扶持的任一派系 **+1 派系关系**；与你削弱的任一派系 **-1 派系关系**（或更多）。

扰乱：与维护部、水银卫队或监魂者 **-1 派系关系**。

附庸：勾选所有已臣服于你的派系。

行动劝阻巡检官，或承受**+3热度**。

附庸失势：你们的一个附庸派系自身陷入困境，无法进贡。你们可以选择切断损失（与该派系**-1派系关系**并失去其附庸），或出手相助，或等待他们自行解决问题（命运检定）。

强制效忠：永恒之狮抓住了一名PC，并要求其表忠。*他们为何怀疑你叛国？* 你可以选择出卖一名盟友，或遭受一顿毒打（**2级伤害**）并透露他们想要的信息（**+3热度**）。

报复：一个敌对派系对你们（或你们的挚友、熟识和恶欲供应者）采取了行动。你们可以选择赔礼道歉，支付数量等于该敌人**层级的声名和硬币**；或任凭他们找你们或手下的麻烦；又或者打回去，告诉他们谁才是老大。

竞争对手：一个中立派系正耀武扬威。他们会威胁你们，或你们的挚友、熟识和恶欲供应者。你们可以选择付钱（支付数量均等于该派系**层级的声名或硬币**），或跟他们叫板，与之 **-1 派系关系**。

苛税重赋：维护部认定你们欠下了等同于你们**层级+5的硬币**的尖塔税。你们可以选择聘请律师反驳指控，或支付税款，或因他们没收财产而**失去1掌控力**。

负面舆情：《帝都时报》获悉了你们的行动。你们可以选择支付**3硬币**压下报道，或在报道公开时承受**+2热度**。

3. 热度

在一次行动或与对手的冲突结束后，帮派会积累**热度**。如果目标身份显赫或人脉广泛，增加 **+1 热度**；如果事件发生在敌方地盘上，增加 **+1 热度**；如果正处于战争状态，增加 **+1 热度**；如果涉及到杀戮，增加 **+2 热度**。

5. 休整

在每次奠基或余波罪行后，你们的帮派可从以下列表中选择进行**三项休整活动**。在休整间，你们可以通过支付 **5 硬币**或 **2 声名**来进行**额外活动**。

进行任何休整检定时，若你获得**挚友**或**熟识**的帮助，检定就能获得 **+1d**。掷骰后，你们可通过雇佣助手、贿赂等方式，每花费 **5 硬币**即可将**结果等级提升一级**（因此，会使 1-3 的结果变为 4/5，4/5 变为 6，6 变为暴击）。

挪用	临时调用一项合理的精良（层级 +1） 资产 。使用帮派 层级 进行检定。根据结果获得 热度 （1-3：五。4/5：三。6：二。暴击：零）。
长期项目	在具备条件时，，投身于一个 长期项目 。进行特质检定，根据掷骰结果来推进项目进度钟（1-3：一格。4/5：二格。6：三格。暴击：五格）。
瓦解势力	与友好派系（+2 派系关系 及以上）合作，削弱另一派系。支付等同于目标派系 层级 的 硬币 ，并进行 行动 检定：（1-3：反噬，与双方均 -1 派系关系 。4/5：与目标 -1 派系关系 并降低其掌控力。6：降低其掌控力。暴击：降低其掌控力且与盟友 +1 派系关系 。）
栽赃嫁祸	说明你是如何将 热度 转移至另一派系的，并进行 行动 检定。按结果等级减少热度（1-3：一。4/5：二。6：三。暴击：五）。若对方察觉，则 -1 派系关系 。
贿赂收买	支付等同于目标派系 层级 的 硬币 ，说明你是如何贿赂其重要成员的，并进行 行动 检定（1-3：反噬，与该派系 -1 派系关系 。4/5：将其发展为熟识。6：将其发展为挚友。暴击：与该派系 +1 派系关系 。）
强制臣服	若你已经降低了一个派系的 层级 （通过罪行或 瓦解势力 ），且其还未恢复，说明如何迫使其成为 附庸 ，并进行 行动 检定。（1-3：反噬， -1 派系关系 。4/5：勉强臣服， -1 派系关系 ，将其标记为 附庸 。6：标记为 附庸 。暴击：将其标记为 附庸 ，并立即获得等同于其 层级的硬币 。）
个人时间	每位帮派成员可以进行 疗伤 （无需掷骰，为痊愈进度钟推进 4 格）； 放纵恶欲 （如常）； 训练 （属性或剧本）。

GM 参考 - 破碎尖塔

GM 目标

通过游玩来确立发生的情节。
让帝都栩栩如生。
如实描述故事中的世界。
颂扬大帝及其陨落。

GM 准则

爱上 PC 们。
让一切都源于情节本身。
轻拿轻放。
对角色说话。
对玩家说话。
描绘出鬼影幢幢的世界。
用政治权力包围他们。
用脆弱的魔法填充世界。
考虑风险。

GM 行动

当事情开始时：

- ◆ **你的目标是什么？**
 - ◆ **你制定了什么计划？**（以及细节是什么？）
- 当事情正在进行时：
- ◆ **你要怎么做？**（你要用哪个行动？）
 - ◆ **你的目标是什么？**（你想要造成什么效果？）

直接切入行动。
提前预警。
告知后果并询问。
提出魔鬼交易。
创建或推动进度钟。
询问玩家。
让行动如涟漪般产生影响。
思考幕后情况。
询问玩家：**你要怎么做？**

参考作品

《独裁者手册：为什么坏行为几乎总是好政治》，Bruce Bueno de Mesquita 和 Alastair Smith 著。
《蓝制服：食尸鬼案件》(youtu.be/mmmJjaV2-Ads)，Judd Karlman、Lauren McManamon、Stras Acimovic 制作。

名字：阿迪奇、阿尔多、阿莫森、安德雷、阿登、阿琳、阿奎、阿沃斯、阿什琳、布兰农、布雷斯、布兰斯、布雷纳、布里克斯、坎达拉、卡丽莎、卡罗、卡斯琳、卡维尔、克拉夫、科尔利、十字、克劳尔、凯伦、达美妮、德拉夫、埃德伦、埃梅林、格里恩、赫勒斯、希克斯、霍尔特、卡梅林、凯利尔、科布、克里斯托夫、劳迪乌斯、劳里亚、莱尼亚、利泽特、洛尔特、卢塞拉、林西塔、玛拉、米洛斯、莫兰、米雷、纳克苏、纳里亚、诺格斯、奥德里恩、奥兰、菲恩、波洛尼亚、奎斯、雷米拉、林格、罗特、塞瑟瑞斯、塞斯拉特、塞斯拉、塞特拉、斯卡南、斯塔鲁尔、斯蒂夫、西拉、塔利塔、特丝林、特纳、蒂莫特、托克、乌纳、沃林、韦勒里斯、韦雷塔、维特纳、维耶、沃莱特、沃恩、韦弗、韦斯特、扎米拉。

姓氏：安凯亚特、阿兰、阿塔诺赫、巴斯兰、博登、布克、鲍曼、布雷克林、布罗根、克莱兰德、克莱蒙特、科尔伯恩、康伯、达瓦、达尔莫尔、丹菲尔德、邓维尔、法罗斯、格林、海格、赫尔克、赫勒斯、赫利尔、杰扬、杰杜因、卡德拉、卡斯特斯、基尔、凯萨林、金克拉伊特、洛蒙德、马罗登、米彻特、莫里森、彭德里恩、普里查德、罗文、塞沃伊、斯凯尔卡兰、斯科拉、斯莱恩、斯特朗福德、斯特拉米尔、坦普尔顿、泰尔康特、瓦尔登、韦尔克。

别名：铃铛、桦木、砖块、虫子、钟声、线圈、蟋蟀、十字、乌鸦、回响、燧石、青蛙、冰霜、握把、炮手、锤子、钩子、废料、迷雾、月亮、钉子、针线、兽人、水坑、戒指、红宝石、银色、剥皮者、歌者、骨刺、滑轮、蓟草、荆棘、滴答、十二、母狐、鞭子、柳条。

地点

星界尖塔：25 层高，一座立于城市中心的旋转六角形闪电塔。六个角上分别有鹰隼、羚羊、猎犬、雄狮、野猪、夜枭向城市边缘的塔楼发出弧光照明，形成笼罩全城的护盾。本应是门的位置栖居着一位大地恶魔。。

多洛斯起降场：高高架起的空中机场，也是大帝以太飞行器的所在地。每艘飞船都有下层客舱和顶部的“飞行甲板”，那里有鸟类幽魂被闪电电抓钩锁住，由苍穹船长鞭策驱使。

科塔尔之憩：占地四个街区的露天广场。密铺的铺路石被下方永恒燃烧的大地烘暖。从城中所有制高点均可眺望此地。

大帝之门：一个闪亮的黄铜轨道系统，为精英阶层提供交通服务，高耸于下方污浊的街道之上。

遗忘世界博物馆：大灾变前的文物陈列于玻璃球与闪电笼中。

两极：狭长的建筑，两端设有美西酒畅饮屋。中心区域仅限狂喜教会及其“宾客”进入。

燃烧橡树：统一战争前被大帝召来的闪电击中，至今内部仍在燃烧。新兵的训练场。

莫洛克·海格：一尊未完成的大帝雕像，据说会诅咒任何试图完成它的人。以第一位死于雕刻工作的工匠命名。

城市风貌描述

大理石尖塔，以太飞行器，电灵血质火盆，雕刻鹅卵石，烟花，硫磺气味，幽灵山羊拉动的马车，清澈喷泉，蓝色电灵血质光投影，华丽青铜船体，来自伊鲁维亚与塞弗洛斯的货物。

帝都名人

阿玛尔，帝都巡检长。因持续调查伊鲁维亚间谍活动与腐败而疲惫不堪（烧伤躯体，忧心忡忡，锲而不舍）。

谢尔茨，蓝制服情报贩子，以接触遭人憎恨的罪犯科罗为筹码换取好处（快活，粗俗，心不在焉）。

彭索斯特，受贵族委托制作逼真雕塑的艺术家。她试图为大帝制作雕像（大胆，打断他人，自言自语）。

贝娜莉兹，死域的“探险家”。收取高昂费用带寻求刺激的人游览死域（迷人，总在推销）。

卡普兰，《帝都时报》编辑。在报纸中夹带潜意识的煽动内容（博学，无政府主义者）。

泰尔修斯，水银卫队统帅（迅如闪电，狡猾，不死之身）。

科罗，因反帝国罪行受审的伊鲁维亚人。真名未知。除埃爾斯特拉·阿瓦拉西之外，拒绝与任何人交谈（固执，年轻，安静）。

苏恩船长，劫走了一艘以太飞行器的天空海盜。与束缚其上的幽灵交流，助其向束缚他们的贵族复仇（热情，目标明确，低语）。

雷恩，帝国陆军中尉，常听从直觉而非命令行事。因英勇而获勋章，又因违抗命令而受到蔑视。抓住了间谍科罗，正在追捕苏恩船长（忠诚，凶猛，无畏）。

米兹克，皇家召唤师。为国家情报获工作而特许与幽灵交流（耐心，讳莫如深，好奇）。

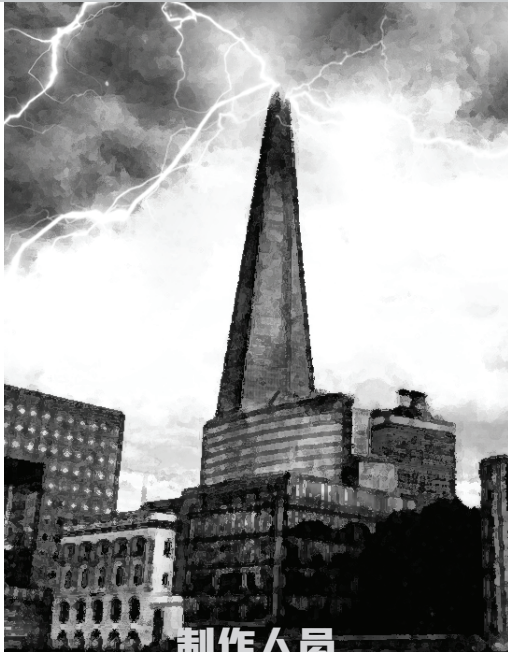
卡寇萨，前死域拾荒者，现帝国低语导师（冷漠，纪律严明，直言不讳）。

范戴尔，向苏恩船长泄露信息的维护部文书（不起眼，敏捷，复仇）。

多洛斯总督，无实权的傀儡（愤愤不平，警惕，顽固）。

布兰丝·达瓦，永恒之狮旅帅（多疑，好斗，嗜虐）。

卢塞拉·多洛斯，女大公，秘密警察首领，帝都总督继承人（无聊，令人着迷，野心勃勃）。



制作人员

SEAN NITTNER

《破碎尖塔》设计、艺术渲染

LEXI ANTOKU, FRED HICKS

编辑

JOHN HARPER

《暗夜刀锋》创作、排版未班、智慧源泉

RANDY LUBIN, JAMES STUART

初始场景设计及顾问咨询

测试玩家：Andy Munich、Jenn Martin、Paul Czege、Colin Jessup

原始美术：Nedrofly（素材授权）

特别鸣谢：Judd Karlman 和 Michael Yater 提供的贡献与宝贵意见

陈逸

中文翻译与校对

SC 萍琪派、CM 酱

中文排版

暗夜刀锋

帮派卡

名称
巢穴

声誉

声名

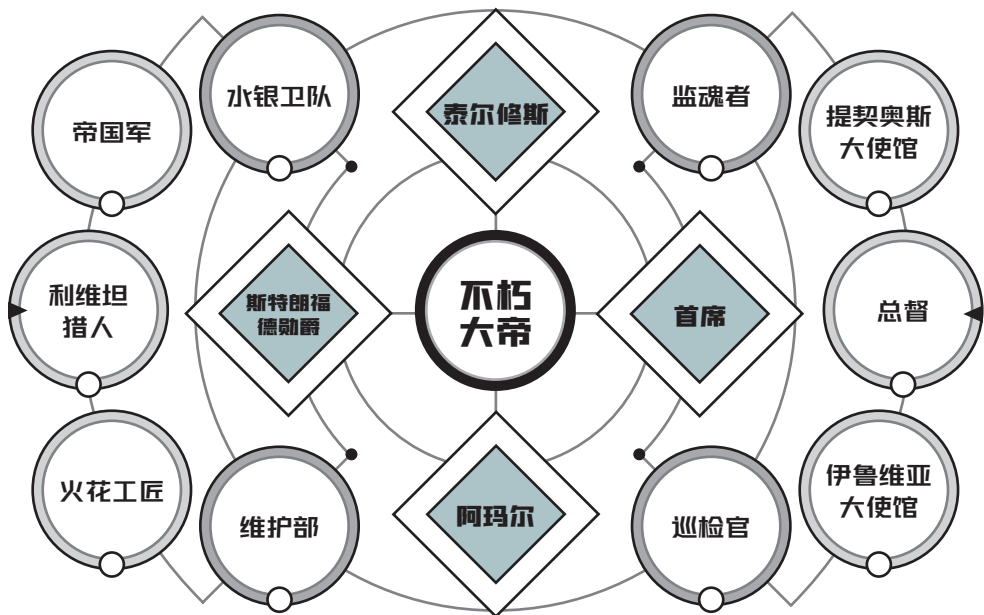
地盘

掌控力

弱势

强势

层级



● 附庸派系地位使你们在面对该派系时获得效力，对抗相邻派系时获得 +1d，并在休整获得等同于你们层级的硬币收益。

热度

通缉等级

硬币

金库

帮派提升时，每位 PC 获得等于帮派层级 +2 的存款

水银卫

皇家术士卫队的叛变者

特殊能力

- **血脉相依**：你们依靠大帝的水银之血维生。每日一滴稀释后的血液，可使你消耗**特殊护甲**来抵抗幽灵或恶魔附身的效果，或抵御超自然来源的伤害。你可以通过杀戮生灵恢复**特殊护甲**。每有一日未摄食，你就承受1级伤害：疲惫。
- **永恒效忠**：承蒙不朽大帝的恩典，你们不再衰老。当你遭受4级伤害时，改为承受**创伤**。当你承受最后一级创伤时，你将化为亡魂。
- **精英训练**：每位PC可选择以下两项行动值+1：**狩猎、潜行、打斗、研究或调查**（最高不超过4）。
- **身份显赫**：当你们向认出你阶级的目标发令时，获得+1d。你们不受对方**层级**或**规模**影响。
- **幕后金主**：在休整期间，你们获得10硬币。*你们的金主是谁？若你们成功，他们将获得什么？*
- **千面之人**：你们的伪装无懈可击。唯有水银卫士成员能识破你的身份。
- **天职护卫**：无论距离多远，你们总能执行保护队友行动来保护大帝或水银卫士成员。
- **同步协调**：当你们执行**集体行动**时，可将不同检定中的多个6点视为暴击。

帮派经验

在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选1经验（如果触发了多次，就勾选2经验）。

- ◆ 成功执行一次危害、威胁、摧毁大帝的活动。
- ◆ 挑战比你们更强大的敌人。
- ◆ 彰显帮派声誉或获得新声誉。
- ◆ 表现帮派的目标、动机、内在冲突或本质。

熟识

- ▷ 马利克，飞艇船长
- ▷ 次席，监魂者
- ▷ 泰拉克斯，空气恶魔
- ▷ 泰尔修斯，你的指挥官
- ▷ 阿玛尔，巡检长
- ▷ 雷恩，帝国陆军中尉

帮派强化

- ☐ 水银法衣(免费护甲，重型护甲仅2负重)
- ☐ 帝都精细地图
- ☐ 帝国建筑总纲
- ☐ 精锐狡鸦
- ☐ 身经百战(+1创伤格)

有多少水银卫士效忠于你们？

为了维持伪装，你们仍需履行哪些卫队职责？

手下

帮众

专家

削弱

损伤

衰弱

护甲

派系

层级

派系关系

监魂者	VI	
维护部	VI	
帝国军	V	
巡检官	V	
伊鲁维亚大使馆	V	
提契奥斯大使馆	IV	
水银卫队	IV	
利维坦猎人	IV	
火花工匠	III	
总督	III	

巢穴强化

- ☐ 车屋
- ☐ 船屋
- ☐ 隐蔽
- ☐ 宿舍
- ☐ 安防
- ☐ 金库
- ☐ 工坊

训练强化

- ☐ 洞察
- ☐ 勇猛
- ☐ 决心
- ☐ 剧本

品质强化

- ☐ 文件档案
- ☐ 装备
- ☐ 秘术法器
- ☐ 伪装用品
- ☐ 工具
- ☐ 武器

手下

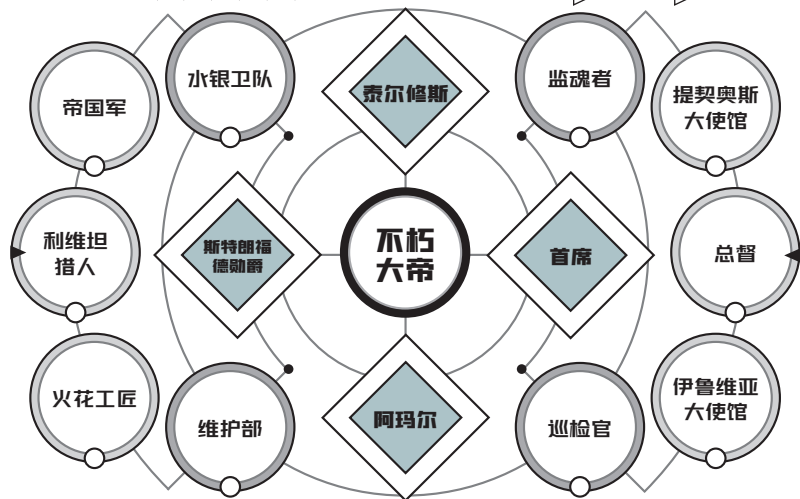
- 强化费用
- 新手下:2格
- 添加类型:2格

登峰造极

帮派卡

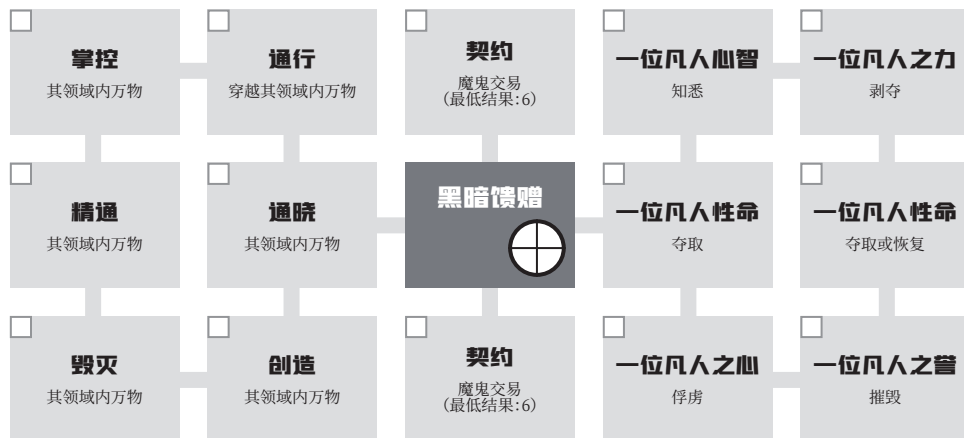
声誉

层级



金库

黑暗馈赠



縛命者

特殊能力

- **黑暗渴望：**成员获得一个名为“黑暗渴望”的额外恶欲。当你放纵此恶欲时，同时推进“黑暗馈赠”进度钟。
- **超凡伟力：**每位PC均能选择**狩猎、打斗、破坏**之一+1行动值（最大值为4）。
- **无处不在：**在任何群体中，GM将告知谁可能会接受你的恶魔馈赠（一人、一些、许多）。从黑暗馈赠进度钟移除1格，将其吸纳为你们的秘教成员。
- **怪物之力：**从黑暗馈赠进度钟移除1格，提升你在任何肉体力量行动上的效果。若该行动满足了恶魔的欲望，则推进黑暗馈赠进度钟。
- **秘术语言：**从黑暗馈赠进度钟移除1格以达成以下一项：*理解任何口头语言——或在你侍奉恶魔的领域内显化一种神秘之力*（量级：4）。
- **幽冥活力：**从黑暗馈赠进度钟移除1格以无视所有伤害惩罚。当你承受伤害时推进黑暗馈赠进度钟。
- **等价交换：**说出你最珍视之物并放弃它。为黑暗馈赠进度钟推进4格。每位PC仅能使用本能力一次。

帮派经验

- ◆ 执行服务于你所侍奉恶魔的黑暗欲望的活动。
- ◆ 挑战比你们更强大的敌人。
- ◆ 彰显帮派声誉或获得新声誉。
- ◆ 表现帮派的目标、动机、内在冲突或本质。

熟识

- ▷ 霍杜斯, 圣地祭司
- ▷ 苏恩船长, 天空海盗
- ▷ 米兹克, 皇家召唤师
- ▷ 彭索斯特, 著名雕塑家
- ▷ 卡寇萨, 帝国低语
- ▷ 菲斯特勋爵, 议会成员

帮派强化

- ☐ 皮下植入(免费携带2负重的武器或法器)
- ☐ 一份人情(来自非你们侍奉的恶魔, 从下列选择)
- ☐ 巢穴内部祭礼圣所
- ☐ 精锐教徒(为其命名)
- ☐ ☐ ☐ 坚韧(+1创伤格)

你们所侍奉的恶魔：塞特拉（虚无海与风暴的恶魔）——
泰拉克斯（天空与星辰的恶魔）——伊克西斯（火焰与烟雾的恶魔）——
阿哈祖（鲜血与岩石的恶魔）

黑暗欲望

你们为黑暗馈赠付出了何种代价？

手下

帮众  **专家** 

削弱	
----	--

损伤

衰弱

护甲

散徒 (行家 / 飞贼)

派系

层级

派系关系

监魂者	VI	
维护部	VI	
帝国军	V	
巡检官	V	
伊鲁维亚大使馆	V	
提契奥斯大使馆	IV	
水银卫队	IV	
利维坦猎人	IV	
火花工匠	III	
总督	III	

巢穴强化

- ☐ ☐ 车屋
☐ ☐ 船屋
☐ 隐蔽
☐ 宿舍
☐ ☐ 安防
☐ ☐ 金库
☐ 工坊

品质强化

- ☐ 文件档案
- ☐ 装备
- ☐ 秘术法器
- ☐ 伪装用品
- ☐ 工具
- ☐ 武器

训练强化

- ☐ 洞察
☐ 勇猛
☒ 决心
☐ 剧本

手下

强化费用
新手下:2格
添加类型:2格

登峰造极