

狂吠

绰号

姓名

外貌

品种:猎犬 — 斗犬 — 混种犬 — 梗犬 —
玩赏犬 — 工作犬 — 护卫犬 — 运动犬

恶欲/供应者:人类关爱 — 怪癖 — 运动 — 享乐 — 义务 — 奢侈

压力  问题

问题行为:对人类攻击性 — 对同类攻击性 — 强迫性吠叫 — 乞讨 — 啃咬 — 挖掘 — 追逐 — 焦虑 — 顺从性排尿

伤害		痊愈
3	需要帮助	项目进度钟 
2	-1d	防护
1	效果降低	擦身而过 ☐
		第二次擦身而过 ☐
		特殊 ☐

备注

[illegible]

斗犬

身经百战的斗兽场 幸存者

技巧

- **浑身是胆**：你可以消耗特殊护甲以降低在战斗中遭受的攻击伤害，或在战斗中超越极限。
- **顽强不屈**：当你保护队友时，抵抗检定获得 +1d。当你搜集信息以预测当前情境下的潜在威胁时，你获得 +1 效果。
- **超凡撕咬**：你可以将灵感灌注于利齿和尖爪。你在与超自然生物的战斗中具有效力。你可以与幽灵缠斗，制服并捕获他们。
- **兽群领袖**：当你命令伙伴作战时，他们在本该倒下时会继续作战（当他们受到 3 级伤害时，不会出局）。他们获得 +1 效果和 1 掩护。
- **天命眷顾**：你从斗兽场死里逃生实属血幸，你的幸运值上限更高。轻便：5，通常：7，重装：8。
- **捕猎状态**：你可以超越极限以做到以下一项：做到一项近乎超人的体力壮举——或与一个小型帮派在近身交战中势均力敌。
- **暴怒**：当你宣泄暴力时会 极为骇人。当你命令一个恐惧的目标时获得 +1d。
- **壮如奔马**：你能更快地恢复伤势。永久填充你的痊愈进度钟的 1 格。你的疗愈检定获得 +1d。
- **聪明狗狗**：从其他剧本选择一项特殊能力。

危險摯友

- △▽ 赫拉克勒斯，斗犬獒犬
- △▽ 淑女，愤怒的比特犬
- △▽ 萝丝，杀过人的吉娃娃
- △▽ 特里克茜，混种赏金猎犬
- △▽ 斑斑，懂医术的狗

资产

- ☐ 锋锐獠牙
- ☐ 强力下颚
- ☐ 厚实皮肤
- ☐ 狂暴精华

经验

- ◆ 每当你进行严峻行动检定时,为该行动的属性勾选1经验。
- 在聚会结束时,对于下面的每项,如果其触发了一次,就勾选1经验(在你的剧本或一项属性上);如果触发了多次,就勾选2经验。
- ◆ 你使用暴力和威胁来应对挑战。
 - ◆ 你表现出了自己的信念、动机、品种或经历。
 - ◆ 在聚会中,你与自身恶欲或创伤带来的问题作斗争。

团队合作

援助一位队友

领导一次集体行动

保护一位队友

为一位队友做铺垫

计划&负重

选择一个计划,提供**细节**。选择你在此次活动中的**幸运**上限。

袭击：攻击点

骗局：欺诈手

潜入：潜入点

奥秘：秘术手段

社交:社会关系

运输:路线和方式

存款
残羹
☐ ☐
☐ ☐

剧本

洞察

- ● ● ● 狩猎
● ● ● ● 研究
● ● ● ● 调查
● ● ● ● 利用

勇猛

- 巧取
潜行
打鬥
破壞

决心

- ● ● ● 调谐
● ● ● ● 命令
● ● ● ● 交际
● ● ● ● 动摇

奖励骰

超越极限(承受2压力)-或-同意魔鬼交易。

幸运 ◆3 轻便 ◆5 正常 ◆6 重装

- ☐ 打开的窗户
- ☐ 位置刚好的板条箱
- ☐ 一枚硬币
- ☒ ☒ 擦身而过
- ☒ ☒ ☒ 第二次擦身而过
- ☐ 绳索
- ☐ 渔网
- ☐ 明火
- ☐ 大量灰尘或泥浆
- ☐ 小巷
- ☐ 运河
- ☐ 摇摇欲坠的物品堆
- ☐ 飘扬的衣服
- ☐ 小通道

搜集信息

- ◆ 此地谁是最强的狗？
- ◆ 这里即将发生什么？
- ◆ 对方想要什么？
- ◆ 对方打算做些什么？
- ◆ 我怎样才能让对方[X]？
- ◆ 对方所说是真是假？
- ◆ 此处究竟发生了什么？

绰号

姓名

外貌

品种:猎犬 — 斗犬 — 混种犬 — 梗犬 — 玩赏犬
工作犬 — 护卫犬 — 运动犬

经历:家庭 — 劳工 — 军队 — 商贸 — 黑道 — 街头 — 野生

恶欲/供应者:人类关爱 — 怪癖 — 运动 — 享乐 — 义务 — 奢侈

压力  问题 

问题行为:对人类攻击性 — 对同类攻击性 — 强迫性吠叫 — 乞讨 — 啃咬 — 挖掘 — 追逐 — 焦虑 — 顺从性排尿

伤害		痊愈
3		需要帮助
2		-1D
1		效果降低

项目进度钟 

防护

擦身而过 ☐

第二次擦身而过 ☐

特殊 ☐

备注

猎犬

不屈不挠的追踪者与 杀手

技巧

- ☐ **贴地寻踪：**你可以超越极限来做到以下一项：在不可能的条件下捕捉微弱气味——或超长距离追踪气味。
- ☐ **聚精会神：**你可以消耗特殊护甲来抵抗意料之外或精神伤害的后果（恐惧、困惑、失去某人的踪迹等），或超越极限以进行伏击或追踪。
- ☐ **斥候：**当你搜集信息以寻找目标位置时，获得 +1 效果。当你躲在预先准备好的位置时，躲藏发现的掷骰检定获得 +1d。
- ☐ **冷酷无情：**你获得 +1 压力格。
- ☐ **坚忍不拔：**受到的伤害惩罚降低一级（但 4 级伤害仍然致命）。
- ☐ **致命伏击：**从隐藏处发动攻击或触发陷阱时，你获得 +1d。
- ☐ **枪犬：**你在任何与枪械相关的行动都获得 +1d——例如：躲避枪火、应对持枪者，甚至尝试以某种方式自行开枪。
- ☐ **掠食者：**对虚弱或易伤目标的检定获得 +1d。当你针对目标弱点搜集信息时，最差结果为 4/5。
- ☐ ☐ ☐ **聪明狗狗：**从其他剧本选择一项特殊能力。

致命攀坂	资产	幸运	3 轻便	5 正常	6 重装
△▽ 匕首，大丹犬刺客	☐ 超凡嗅觉	☐ 打开的窗户			
△▽ 豺狼，杜宾犬义警	☐ 独特嚎叫	☐ 位置刚好的板条箱			
△▽ 爪痕，会缝合伤口的杂种犬	☐ 不寻常的时间感	☐ 一枚硬币			
△▽ 瓦尼亚公主，萨路基猎犬间谍	☐ 杀手本能	☒ ☒ 擦身而过			
△▽ 卡斯塔，人类猎犬		☒ ☒ ☒ 第二次擦身而过			
		☐ 绳索			
		☐ 渔网			

经验

- ◆ 每当你进行严峻行动检定时,为该行动的属性勾选1经验。

在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选1经验（在你的剧本或一项属性上）；如果触发了多次，就勾选2经验。

- ◆ 你使用追踪或暴力手段来应对挑战。
- ◆ 你表现出了自己的信念、动机、品种或经历。
- ◆ 在聚会中, 你与自身恶欲或创伤带来的问题作斗争。

团队合作	计划&负重 选择一个计划, 提供 细节 。选择你在此次活动中的 幸运 上限。		搜集信息 ◆ 此地谁是最强的狗? ◆ 这里即将发生什么? ◆ 对方想要什么? ◆ 对方打算做些什么? ◆ 我怎样才能让对方[X]? ◆ 对方所说是真是假? ◆ 此外究竟发生了什么?
援助一位队友	袭击: 攻击点	奥秘: 秘术手段	
领导一次集体行动	骗局: 欺诈手段	社交: 社会关系	
保护一位队友	潜入: 潜入点	运输: 路线和方式	
为一位队友做铺垫			

[illegible]

剧本

洞察

- ● ● ● 狩猎
● ● ● ● 研究
● ● ● ● 调查
● ● ● ● 利用

勇猛

- ● ● ● 巧取
● ● ● ● 潜行
● ● ● ● 打斗
● ● ● ● 破坏

决心

- ● ● ● 调谐
● ● ● ● 命令
● ● ● ● 交际
● ● ● ● 动摇

奖励骰

超越极限(承受2压力)-或-同意魔鬼交易。

幸运 ◆ 3 轻便 ◆ 5 正常 ◆ 6 重装

- ☐ 打开的窗户
- ☐ 位置刚好的板条箱
- ☐ 一枚硬币
- ☒ ☒ 擦身而过
- ☒ ☒ ☒ 第二次擦身而过
- ☐ 绳索
- ☐ 渔网
- ☐ 明火
- ☐ 大量灰尘或泥浆
- ☐ 小巷
- ☐ 运河
- ☐ 摇摇欲坠的物品堆
- ☐ 飘扬的衣服
- ☐ 小通道

搜集信息

- ◆ 此地谁是最强的狗？
- ◆ 这里即将发生什么？
- ◆ 对方想要什么？
- ◆ 对方打算做些什么？
- ◆ 我怎样才能让对方[X]？
- ◆ 对方所说是真是假？
- ◆ 此处究竟发生了什么？

暗夜狂吠

兽群

姓名

绰号

外貌

品种:猎犬 — 斗犬 — 混种犬 — 梗犬 — 玩赏犬工作犬 — 护卫犬 — 运动犬

经历:家庭 — 劳工 — 军队 — 商贸 — 黑道 — 街头 — 野生

恶欲/供应者:人类关爱 — 怪癖 — 运动 — 享乐 — 义务 — 奢侈

压力                                                             

绰号

姓名

外貌

经历:家庭 — 劳工 — 军队 — 商贸 — 黑道 — 街头 — 野生

恶欲/供应者:人类关爱 — 怪癖 — 运动 — 享乐 — 义务 — 奢侈

压力  问题 

问题行为:对人类攻击性 — 对同类攻击性 — 强迫性吠叫 — 乞讨 — 啃咬 — 挖掘 — 追逐 — 焦虑 — 顺从性排尿

伤害		痊愈
3		需要帮助
2		-1D
1		效果降低

项目进度钟 

防护

擦身而过 ☐

第二次擦身而过 ☐

特殊 ☐

备注

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.

纯血

诡计多端、魅力非凡的 家养犬

技巧

- **最佳才艺：**你可以承受 2 压力，以使用最高的行动值来进行其他行动检定。你需要解释你的技艺是如何派上用场的。
- **表演专家：**当你利用伪装或其他隐蔽的误导手段时，混淆视听或消除嫌疑的检定获得 +1d。当你卸下伪装时，给他人带来的震惊能让你在情境中占据主动权。
- **家教：**你深知如何让人类做你想做的事。与人类交流时，你获得效力。
- **谎言嗅觉：**当有人在欺骗你时，你总能看得出来。
- **养尊处优：**每次休整阶段结束时，你获得 +2 储备。
- **与犬对话：**当你动摇某人时，你可以使其完全忘记这件事的发生，直至他下次与你互动为止。
- **无辜眼眸：**你可以消耗自己的特殊护甲以抵抗来自猜疑或说服带来的后果，或进行诡辩时超越极限。
- **最棒挚友：**在针对与你存在亲密关系的目标时，你获得 +1d。
- **聪明狗狗：**从其他剧本选择一项特殊能力。

狡诈挚友

△▽ 可靠，贩卖恶欲的罗威纳犬

△▽ 巴佐·巴兹，人类帮派首领

△▽ 克萊拉，人類酒館老板

△▽ 温克尔先生，家猫

△▽ 老臭鼬，骗子老鼠

经验

- ◆ 每当你进行严峻行动检定时，为该行动的属性勾选1经验。
- 在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选的剧本或一项属性上）；如果触发了多次，就勾选2经验。
- ◆ 你使用骗局和影响力来应对挑战。
 - ◆ 你表现出了自己的信念、动机、品种或经历。
 - ◆ 在聚会中，你与自身恶欲或创伤带来的问题作斗争。

团队合作

援助一位队友

领导一次集体行动

保护一位队友

为一位队友做铺垫

计划&负重

选择一个计划,提供**细节**。选择你在此次活动中的**幸运**上限。

袭击：攻击点

骗局：欺诈手，

潜入:潜入点

资产

□ 猫薄荷

☐ 威士忌

□ 窃来的狗牌

☐ 古好摇摆的尾巴

幸运

- ☐ 打开的窗户
- ☐ 位置刚好的板条箱
- ☐ 一枚硬币
- ☒ ☒ 擦身而过
- ☒ ☒ ☒ 第二次擦身而过
- ☐ 绳索
- ☐ 渔网
- ☐ 明火
- ☐ 大量灰尘或泥浆
- ☐ 小巷
- ☐ 运河
- ☐ 摇摇欲坠的物品堆
- ☐ 飘扬的衣服
- ☐ 小通道

搜集信息

- ◆ 此地谁是最强的狗？
- ◆ 这里即将发生什么？
- ◆ 对方想要什么？
- ◆ 对方打算做些什么？
- ◆ 我怎样才能让对方[X]？
- ◆ 对方所说是真是假？
- ◆ 此处究竟发生了什么？

绰号

姓名

外貌

经历:家庭 — 劳工 — 军队 — 商贸 — 黑道 — 街头 — 野生

恶欲/供应者:人类关爱 — 怪癖 — 运动 — 享乐 — 义务 — 奢侈

压力 问题

问题行为:对人类攻击性 — 对同类攻击性 — 强迫性吠叫 — 乞讨 — 啃咬 — 挖掘 — 追逐 — 焦虑 — 顺从性排尿

伤害		痊愈
3	需要帮助	项目进度钟 
2	-1D	防护
1	效果降低	擦身而过 ☐
		第二次擦身而过 ☐
		特殊 ☐

备注

[illegible]

谜团

拥有神秘力量的 诡异之犬

技巧

- **咒令：**你能与灵域调谐，强迫附近的一个幽灵在你面前现身，并服从你所下达的指令。你不会被自己召唤或尝试咒令的幽灵吓到（不过你的盟友可能会）。
- **幽灵感知：**你总能感知到身边的超自然生物。当你针对超自然生物搜集信息时获得 +1d。
- **死域幸存者：**你免疫因直视某些超自然生物而产生的恐惧。当你使用决心做抵抗检定获得 +1d。
- **梦境语者：**当你与目标动物或人类都睡眠时，你可以消耗 1 点压力向目标传递一句话（你可以在闪回中如此做）。你每选择一项额外特性，就多消耗 1 压力：可以交谈一分钟而非一句——目标能够回话。
- **诡奇拾荒者：**当你寻找或搜刮秘术物品时，你的检定获得 +1 结果等级。游戏初始时，你将知晓一个秘术资源点。
- **风暴嘶者：**你可以超越极限以做到以下一项：释放一道闪电用作武器；或在你周身引发风暴（暴雨、狂风、大雾、霜雪等）。
- **秘术结界：**你可以消耗特殊护甲以抵抗超自然后果，或在对抗或利用秘术力量时超越极限。
- **心灵链接：**你可以与一名兽群成员心灵共享思维与感官。每场罪行开始时，选择一个心灵感应伙伴。
- **聪明狗狗：**从其他剧本选择一项特殊能力。

诡秘挚友

- ☒ 帅杰克，幽灵犬
 - ☒ 斯科洛克先生，诡异的灵缇犬
 - ☒ 巴克国王，下水道鳄鱼
 - ☒ 以实玛利，猿猴
 - ☒ 忒弥纳斯，哥死鸡
 - ☐ 驱鬼护符
 - ☐ 第六感
 - ☐ 奇异双瞳
 - ☐ 铭刻符文的獠牙

经验

- ◆ 每当你进行严峻行动检定时，为该行动的属性勾选1经验。
- 在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选的剧本或一项属性上）；如果触发了多次，就勾选2经验。
- ◆ 你使用秘术的知识或力量来应对挑战。
 - ◆ 你表现出了自己的信念、动机、品种或经历。
 - ◆ 在聚会中，你与自身恶欲或创伤带来的问题作斗争。

团队合作

援助一位队友

领导一次集体行动

保护一位队友

为一位队友做铺垫

计划&负重

选择一个计划,提供**细节**。选择你在此次活动中的**幸运上限**。

袭击：攻击点

骗局：欺诈手

潜入:潜入点

奥秘：秘术手段

社交:社会关系

运输:路线和方式

[illegible]

剧本

洞察

- ● ● ● 狩猎
● ● ● ● 研究
● ● ● ● 调查
● ● ● ● 利用

勇猛

- ● ● ● 巧取
● ● ● ● 潜行
● ● ● ● 打斗
● ● ● ● 破坏

决心

- ● ● ● 调谐
● ● ● ● 命令
● ● ● ● 交际
● ● ● ● 动摇

奖励骰

超越极限(承受2压力)-或-同意魔鬼交易。

幸运 ◆3 轻便 ◆5 正常 ◆6 重装

- ☐ 打开的窗户
- ☐ 位置刚好的板条箱
- ☐ 一枚硬币
- ☒ ☒ 擦身而过
- ☒ ☒ ☒ 第二次擦身而过
- ☐ 绳索
- ☐ 渔网
- ☐ 明火
- ☐ 大量灰尘或泥浆
- ☐ 小巷
- ☐ 运河
- ☐ 摇摇欲坠的物品堆
- ☐ 飘扬的衣服
- ☐ 小通道

搜集信息

- ◆ 此地谁是最强的狗？
- ◆ 这里即将发生什么？
- ◆ 对方想要什么？
- ◆ 对方打算做些什么？
- ◆ 我怎样才能让对方[X]？
- ◆ 对方所说是真是假？
- ◆ 此处究竟发生了什么？

暗夜狂吠 兽群卡

名称
巢穴

声誉

声名

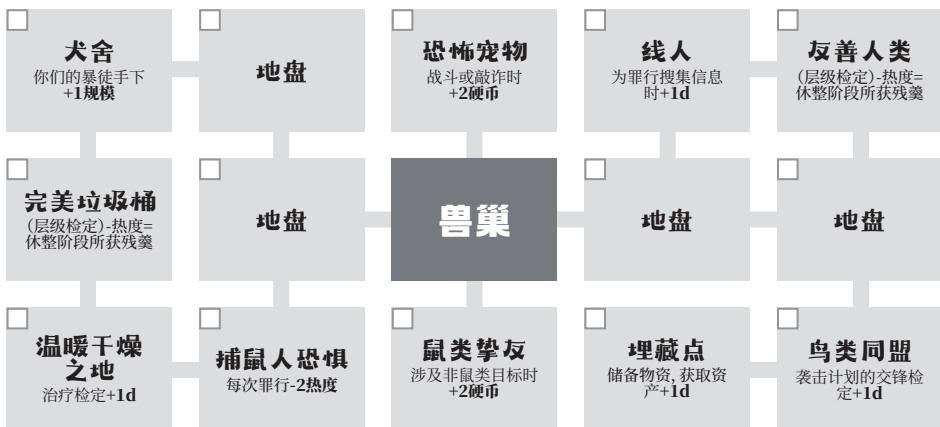
地盘

掌控力

弱势

强势

层级



热度

通缉等级

残羹

储藏点

兽群提升时，每位 PC 获得等于兽群层级 +2 的残羹

犬群

技巧

- 顶尖猛犬：每位 PC 均能选择打斗、狩猎或命令之一 +1 行动值（最大值为 3）。
- 活着的传奇：尊重即是地盘。你们可以将每个通缉等级作为地盘来计算。
- 街头老手：每位 PC 皆因残酷经历而变得坚韧。你们的抵抗检定获得 +1d。
- 恶犬：为你的伙伴添加嗜血、无常或放纵的缺点，从而使其获得 +1 品质。
- 战争之犬：当你们处于战争状态（派系状态 -1）时，你们的帮派不会承受 -1 掌控力，并且 PC 仍能进行两项休整活动，而非仅有一项。
- 正向激励：当你们进行集体行动时，可以将不同检定中的多个 6 点也视为暴击。
- 狡猾杂种：当你们执行一次秘密渗透时，你们的交锋检定获得 +1d。

兽群经验

在聚会结束时，对于下面的每项，如果其触发了一次，就勾选1经验（如果触发了多次，就勾选2经验）。

- 成功执行抢劫、谋杀、打砸抢或勒索活动。
- 挑战比你们更强大的敌人。
- 彰显兽群声誉或获得新声誉。
- 表现兽群的目标、动机、内在冲突或本质。

熟识

- 公爵, 混血前斗犬
- 基尔, 人类捕鼠人
- 斯帕奇, 柯基工匠
- 猪排, 斗牛犬医者
- 布朗, 拳师犬地区老大
- 西拉, 能听懂狗语的人类低语

兽群强化

- 幸运逃脱（用于窗户和运河的 2 免费幸运）
- 低调（纠葛时通缉等级视为低一级）
- 精锐潜狐
- 精锐暴徒
- 坚持住，宝贝（+1 问题格）

猎场：抢劫——谋杀——打砸抢——勒索

伙伴

帮众

专家

削弱

损伤

衰弱

掩护

暴徒

伙伴

帮众

专家

削弱

损伤

衰弱

掩护

伙伴

帮众

专家

削弱

损伤

衰弱

掩护

伙伴

帮众

专家

削弱

损伤

衰弱

掩护

兽巢

- 货车
- 木筏
- 隐蔽
- 水源
- 安全地
- 储藏点
- 垃圾堆

好东西

- 绳索
- 渔网
- 灰尘/泥浆
- 运河
- 衣服
- 通道

训练强化

- 洞察
- 勇猛
- 决心
- 剧本

登峰造极

伙伴

- 强化费用
- 新伙伴：2格
- 添加类型：2格

