

千劫封神录

角色创建参考

你们是求道者，本在洞府清修，却因天道劫数而成为应劫之人。你们的使命是渡劫成仙——或肉身成圣，或登封神榜。但神秘大劫之下天地失衡，神州崩裂为无数应劫之地，每处皆被妖魔、截教与阐教仙家、商周军队等势力掌控。你们需云游四海，平息纷争，积累功德，最终证得仙道。

作为求道玩家，你的目标是：

- ① 创建一位强大的求道者，即将踏上天命旅途。
- ② 让求道者投身于天地大劫，迎难而上，最终证得仙道。
- ③ 在众多求道者中赢得最高的威望，播撒自己的声名。
- ④ 印证四种道心：慧、勇、慈、执。

缘起

- 写下求道者的姓名。
- 写下求道者的**道号**。你的初始道号骰为 d6。
- 写下求道者的**本命神通**。描述求道者的本命法宝或天赋。你的初始本命神通骰为 d6。
- 写下求道者的**跟脚**和**师父**，再从以下四种道法里选择一个最符合求道者过往的作为擅长道法：演道、斗法、炼术、养性。擅长道法骰为 d8，其余道法骰为 d6。
- 为求道者创建 3 个**术法**，并分配 4 点**法力**。每个术法的法力上限为 2。你的初始术法上限为 3。
- 描述求道者的**样貌**：相貌、服饰、武器、作风、真身等。
- 等所有求道玩家完成角色创建后，想其他玩家介绍你的求道者。在求道者的道缘栏写下其他求道者的姓名。有师父的求道者 1 点与师父的道缘。散修获得与其他每位求道者的 2 点道缘。

道号

前缀：玄冰、焚天、踏云、裂地、驭雷、听风、绝影、断岳、凝霜、幻海、血煞、幽魂、星陨、月华、日耀、鬼谷、灵虚、碧落、黄泉、红尘

后缀：真人、道人、仙子、娘娘、真君、星君、天尊、大圣、老怪、郎君、散人、行者、尊者、元君、护法、圣使、灵童、妖王、鬼仙、魔尊

本命神通

呼风唤雨：心意动处，云聚雨落，可引天象。

金身不灭：肉身如宝器，寻常法宝难伤分毫。

灵蝶引路：幻化灵蝶，可寻人探物、破解幻阵。

混天绦：红绦如龙，捆仙缚妖，伸缩自如。

攒心钉：暗器无形，专破护体罡气。

八卦云光帕：帕上绣八卦，掷出可布迷雾阵。

缚妖索：锁链如蛇，遇妖则自行追击。

移山填海：运转法力，可搬运山石、改变地形。

五雷正法：召唤天雷，诛邪破魔，声势浩大。

千幻化身：可化出数个幻影分身，迷惑敌人。

摄魂魔音：以音律或咒语动摇对手心神，使其失神。

虚空藏宝：随身携带一个隐形储物空间，可藏法宝与灵物。

赤焰金瞳：双目可喷真火，亦能识破幻象与伪装。

白骨生肌：即使受伤严重，也能快速愈合伤口。

术法

金：斩妖剑、金刚杵、穿心锁、金砖、锁子黄金甲、破罡针、断金削玉、铜头铁臂、金翅鸟、啮铁兽

木：青藤鞭、蟠桃枝、百花障、回春术、荆棘阵、顺风耳、草木皆兵、柳叶飞刀、青鸾、木魃

水：玄水瓶、寒玉簪、流云袖、水遁术、凝露诀、冰封术、玄冰之躯、玄龟、碧眼金蟾

火：火尖枪、焰羽扇、燎原旗、火龙术、炎爆符、火遁术、三昧真火、火眼金睛、祸斗、火光鼠

土：镇山印、地行靴、坤元镜、土遁术、石化术、地刺阵、缩地、金刚不坏、石狮子、穿山甲

样貌

眼睛：金瞳、碧眼、赤眸、银睛、双瞳异色、目光如电、眼含秋水、杀气隐现、悲悯垂目、慵懒迷离

形体：魁梧如山、清瘦如竹、丰腴如玉、娇小玲珑、挺拔如松、佝偻如猿、轻盈如燕、僵直如尸、柔若无骨、龙行虎步

发型：高髻插簪、散发披肩、辮束珊瑚、秃顶纹符、银丝如雪

面容：面如冠玉、疤痕纵横、童颜鹤发、妖纹浮现、面覆薄纱、肤如古铜、苍白似雪、青面獠牙、金纹隐现、鳞片斑驳

服饰

道袍：青云道袍、紫霞仙衣、八卦法衣、麻布素袍

战甲：龙鳞软甲、玄铁重铠、翎羽战衣、荆棘藤甲

常服：锦绣长衫、霓裳羽衣、猎装短打、江湖斗笠

饰物：腰间玉佩、颈挂金锁、腕系红绳、耳坠明珠

真身

狮妖：鬃毛如燃烧的金焰，獠牙外露，步伐踏地时隐有雷鸣。

龟妖：背负布满八卦纹的墨绿甲壳，目光如古井深潭。

大鹏妖：双翼展开可蔽日光，铁喙金爪，振翅时卷起狂风。

桃花妖：肌肤透如花瓣，发间缀满桃枝，行走时落英隨身飘旋。

古树妖：树皮为肤，枝干作肢，根须缠绕如须发，气息沉静如山林。

狐妖：尾蓬如云，耳尖灵动，瞳中流转幻彩，姿态轻盈似魅。

蛇妖：鳞片泛冷光，竖瞳如金针，腰身柔软无骨，吐息带腥风。

鹤妖：颈项纤长如弓，羽衣洁白覆身，足踏清风，姿态孤高。

狼妖：灰毛耸立如针，牙尖滴涎，目光凶戾，奔走似灰色闪电。

虎妖：黑纹金底，额前“王”字灼灼如焰，爪裂金石，低吼慑魂。

规则参考

比试

1. 确定道法

掌劫玩家根据具体情况和相关角色的行动来选择比试的道法。

道法有以下四种：

演道：口才、艺术

斗法：法术与法宝、战斗、力量、肉体技能

炼术：制造、医疗、布阵与破阵、推理思考、卜卦

养性：坚韧意志、肉体耐力、精准动作、潜行、感知

2. 劫数掷骰

掌劫玩家掷出对手的骰池（包含姓名、特质、优势、杀劫），保留点数最大的一颗骰子，然后与当前的劫云等级相加，将结果作为比试的目标值。

3. 求道掷骰

每位参与比试的求道者组建骰池，包含道号、道法、本命神通、优势、业障（第二道法骰）、术法（1d4）和道缘（同伴道号骰）。掷出后，将点数最大的两颗骰子的点数相加，再加上d4骰子的点数（如果有），得到求道者的掷骰结果。如果比试有伤害特质，则参与求道者需受到伤害（凶劫：1点业障；仙法：1点法力）。

求道者可以选择不参与比试，而是提供助阵：将自己的道法骰交给一位求道者，获得对方的1点道缘并获得1点功德。

求道者可以选择**杀身成仁**以换取获胜，但需要暂退出游戏。

☉ 若掷骰结果等于或大于目标，则**获胜**。获胜求道者获得目标值一半（向上取整）的功德。获胜且掷骰结果最高的求道者视为**拔得头筹**。拔得头筹的求道者获得等于目标值的功德，并获得1点**威望**。

☉ 若掷骰结果小于目标值，则**落难**。落难求道者获得1点功德，并可能受到伤害（煞气：1点业障；天道：1点法力）。

☉ 若所有求道者都失败，则对手获胜。

4. 行动叙述

求道玩家轮流讲述自己在比试中的行动和作用。从落难的求道者开始，然后是获胜的求道者，最后是拔得头筹的求道者。掌劫玩家会讲述对手的行动作为回应。

渡劫

1. 谋策

双方运智推演，抢占天机。求道玩家可以自由选择自己的比试道法。胜者得到**1d10 优势骰**，本次渡劫中可使用一次，可转交给其他求道者并获得该求道者的1点道缘。

2. 劫争

对手倾力相搏，催发诸般灾劫。值此困厄之际，每位修道者须行抉择：是**抵御**灾劫，还是**奋勇**争先，出手**执掌**战局。执掌比试的胜方有权选择证果的道法和赌注，更可裁断对手最终之因果命运。

3. 证果

终局之挑战，决最终成败，论定乾坤。

云游

1. 命定

掌劫玩家根据比试和渡劫的结果，描述劫地的**命运**，再增加1格气运。**威望**最高的求道者选择一个教派增加1格气运，并获得1点教派道缘。求道者的行动每符合一个**预兆**，就获得1点法力。

2. 功绩

每位求道玩家记录下各自求道者的一项功绩，并获得**1点术法上限**。然后，所有求道玩家分配劫地中所获得的**斩获**，将斩获作为一项带有1点法力的术法填入自己的术法栏。

3. 论道

扮演简短的互动场景，每位求道者与另一位求道者获得1点彼此的**道缘**。然后所有求道者清除所有业障，恢复2点**法力**。

4. 道心

每位求道者为自己记录1项**道心**，然后给其他每位玩家的求道者选择1项道心：慧、勇、慈、执。

5. 自省

求道玩家可以修改求道者的**道号**，并可以在此阶段支付1点法力，用炼术炼制一个新的法宝或法术，掌劫玩家掷2d10（没有劫云等级）作为目标值。

细项

功德

获得一定量的功德后（80/160/240），升级你的道号骰（d8、d10、d12）。

道缘

支付1点道缘以：支付师父的道缘，将本次骰池中的所有骰子重掷；在骰池中加入一位同伴的道号骰；或者，同伴描述如何保护你免受伤害，双方皆不受伤。

术法

支付 1 点法力以在挑战中加入 1d4，若术法契合情境，可额外获得 1 颗优势骰。若使用没有法力的术法，不能加入 1d4，但仍可获得优势骰。若法力用尽后还需要支付法力，勾选命数以代替。

你的初始术法上限为 3。每当功绩阶段时获得 1 术法上限，并且你可以将斩获作为术法。新获得的术法将附带 1 点充能。

当你支付法力使用术法，且术法的五行生克敌人时，你获得 1 颗优势骰。

业障

共 5 点。勾选 1 点业障在挑战中加入第二颗道法骰。当业障将要勾选最后一格时，求道者进行养性试炼，掌劫玩家掷 2d8 加上劫云等级，若获胜，无需勾选业障。

若业障用尽，则心魔滋生：勾选 1 点命数。若心魔滋生后还需要勾选业障，勾选命数以代替。云游之后方能解除心魔滋生状态。

命数

勾选第 1、4、8 格命数时，领悟一项道境。勾选第 12 格时，求道者迎来结局，身死而登封神榜。

气运

每获得 1 点气运，每位求道者获得 1 点法力。每获得 3 点气运，每位求道者领悟 1 个道境。当一个卦象完全填满时，每位求道者获得 1 点对应教派的道缘。当填满 3 个（或 5 个）卦象时，求道者们肉身成圣。

劫云等级

默认为 5，可根据求道者的行动或劫地的情况提升或降低。最大为 6，最小为 4。



八卦图阵

- ☰ 每获得 1 点气运，每位求道者就获得 1 点法力。即使法力已全部填满，每位求道者仍可为任一术法填充法力。
- ☷ 每获得 3 点气运，每位求道者领悟 1 个道境，道境可以提升求道者的力量。
- ☱ 当一个卦象完全填满时，每位求道者获得 1 点对应教派的道缘。

截教（截取生机，碧游逍遥）——大道五十，天衍四九，人遁其一

天道观：天道虽定，但万物皆有一线生机，修行者当自夺造化，而非坐等天命。

修行之道：“万法皆可成道”，无论人、妖、鬼、仙，皆可修炼证道，强调机缘、毅力与逆天改命。

弟子：“万仙来朝”，门下弟子来源极广，包括妖族、鬼仙、旁门散修。行事自由随性，不拘礼法，甚至以杀证道、以煞炼器，被阐教视为“左道”。在封神之战中，助商抗周，认为截教弟子亦有成道之权，不应被天道束缚。

阐教（顺天承运，玉清正道）——天命昭昭，不可违逆天道观：天地有序，杀劫为天道净化之法，唯有顺应天命，方能证得混元。

修行之道：以斩三尸、修功德为正途，强调心性纯净与道德圆满。

弟子：多为人族修士，根骨清奇，受元始天尊青睐。行事严谨克制，以维护天道秩序为己任，视妖邪为“逆天之物”，必除之而后快。在封神之战中，助周伐纣，认为商纣无道，西周当兴，此乃天命所归。

